



XBOX 360



GRID²



! AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

INDICE

BENVENUTO A GRID 2™	2
COME INIZIARE	3
HUD A SCHERMO	3
COMANDI	4
FLASHBACK	4
OPZIONI AUDIO	4
REPLAY	5
DANNI	6
CARATTERISTICHE TRACCIATI	6
CARRIERA	6
ONLINE	7
RIVALI RACENET	7
SFIDA GLOBALE RACENET	7
RICONOSCIMENTI	7
ACCORDO DI LICENZA E GARANZIA	8
ASSISTENZA CLIENTI	9

GRID 2™

BENVENUTO A GRID 2

RAGGIUNGI IL VERTICE DELL'AUTOMOBILISMO GAREGGIANDO IN UNA 'WORLD SERIES RACING' TUTTA NUOVA. GAREGGIA CON LE MIGLIORI VETTURE E PILOTI, IN NUMEROSE DISCIPLINE DIVERSE, PER DIVENTARE UNA LEGGENDA DEL VOLANTE. TROVA IL TUO LIMITE, E POI SUPERALO. BENTORNATO ALLE GARE.

PASS VIP

ATTIVA IL TUO PASS VIP PER SBLOCCARE 3 VETTURE ESCLUSIVE, LA CONDIVISIONE VIDEO SU YOUTUBE E LE MODALITÀ MULTIGIOCATTORE DI GRID 2.

Troverai il tuo codice personale all'interno della confezione del gioco. Se non disponi di un codice valido puoi acquistarne uno nello store dei giochi Xbox.



COME INIZIARE

SALVATAGGIO AUTOMATICO

GRID 2 salverà automaticamente la partita in alcuni punti specifici.

Se la tua console Xbox 360 dispone di un disco fisso Xbox 360 o di una memory unit Xbox 360, GRID 2 salverà automaticamente la partita in alcuni punti specifici. Puoi disabilitare il salvataggio automatico modificando i dettagli pilota.

NAVIGAZIONE NEI MENU

Usa il tasto direzionale o la levetta sinistra per navigare nei menu. Premi il pulsante **A** per confermare/selezionare o **B** per annullare/tornare indietro. Alcuni menu supportano anche altre opzioni - saranno presenti indicatori che ti segnaleranno come usare i pulsanti **X** e **Y** o i pulsanti **LB** e **RB**.

HUD A SCHERMO

Durante le gare appaiono sullo schermo numerose informazioni importanti per gestire l'andamento della competizione.

NOTA: l'interfaccia cambia leggermente in relazione alla modalità di gioco.



HUD PRINCIPALE

- 1 Indicatore di posizione
- 2 Indicatore posizione avversari
- 3 Minimappa
- 4 Flashback
- 5 Area strumentazione
- 6 Info tempo/punteggio
- 7 Indicatore giro

AREA STRUMENTAZIONE

- 8 Tachimetro
- 9 Indicatore marcia
- 10 Indicatore cambio
- 11 Allarme danni

COMANDI

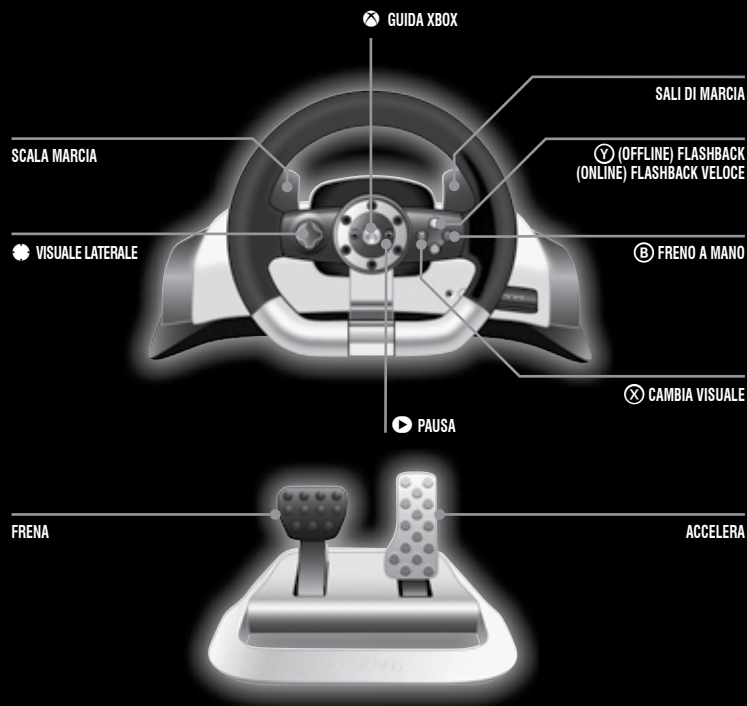
CONTROLLER XBOX 360

La configurazione predefinita dei comandi di GRID 2 è illustrata qui sotto. I comandi possono essere cambiati nel menu opzioni o nel menu di pausa durante le gare.



RACING WHEEL WIRELESS XBOX 360 CON FORCE FEEDBACK

GRID 2 supporta anche il volante wireless speed wheel per Xbox 360.



FLASHBACK

Se commetti un errore in pista non sei costretto a ricominciare la gara... puoi usare il flashback, se ne hai uno a disposizione. Premi **Y** per attivare il flashback, e premi una seconda volta **Y** per proseguire da un punto precedente al momento dell'errore.

Nelle gare multigiocatore puoi anche usare il flashback veloce. Ti consentirà di riposizionare immediatamente la vettura in pista in caso di errore.

OPZIONI AUDIO

EQUALIZZATORE DEL SISTEMA: L'equalizzatore di sistema ti consente di equalizzare l'uscita audio in relazione all'ambiente di ascolto.

- PIATTO è per gli impianti audio di alta qualità.
- TV è ottimizzato per le casse di bassa potenza dei televisori.
- CUFFIE è l'opzione migliore per chi intende usare cuffie.

RANGE DINAMICO: GRID 2 viene mixato con un ampio range dinamico che consente di raggiungere una resa audio ideale. L'impostazione predefinita è "alto". Se ascolti l'audio in silenzio, o se utilizzi l'audio di un televisore, imposta l'opzione su "bassa" per non perderti i suoni a basso volume.

REPLAY

Grazie alla funzionalità replay puoi assistere a un replay spettacolare della gara appena conclusa. Usa i pulsanti indicati a schermo per andare avanti e indietro, o per vedere il replay alla moviola o da angolazioni diverse.

SUPPORTO YOUTUBE

GRID 2 offre supporto integrato per YouTube. Nei replay puoi catturare i tuoi momenti di gara preferiti per poi immortalarti inviandoli a YouTube e condividendoli con altri giocatori online.

Mentre assisti al replay di una gara per giocatore singolo, fai attenzione all'indicatore del pulsante YouTube che ti consentirà di entrare nell'editor di replay. Usa le funzionalità dell'editor per determinare il punto di inizio e di fine della sequenza video. Quando hai finito, il video sarà caricato su YouTube... sul tuo canale video personale! Puoi collegare i tuoi account RaceNet e YouTube nel sito web di RaceNet.

DANNI

I danni subiti durante le gare influiranno sulla manovrabilità della vettura. Gli incidenti più gravi possono causare danni irreparabili, e non avrai altra scelta che usare un flashback, ricominciare la gara o ritirarti.

Puoi disattivare i danni negli eventi personalizzati della modalità giocatore singolo e nella modalità online.

Se la tua vettura resta bloccata in un punto specifico, reimposta la vettura dal menu di pausa per tornare sul tracciato. Non potrai riposizionare le vetture in movimento.

CARATTERISTICHE TRACCIATI

GRID 2 ti offre numerosi tracciati ambientati in località diverse... dalle strade di Chicago ai percorsi montani di Okutama, fino ai circuiti per piloti professionisti, come ad esempio Brands Hatch. Inoltre puoi partecipare sia a gare diurne che notturne.

Una novità assoluta di GRID 2 è la presenza delle *LiveRoutes™* nei circuiti cittadini. Grazie al sistema *liveroutes™* i percorsi vengono alterati in tempo reale durante le gare, inserendo o rimuovendo barriere agli incroci. Ogni giro è diverso!

CARRIERA

In GRID 2 devi prendere una competizione agli esordi e trasformarla in un fenomeno mondiale... e non puoi esserne solo il portavoce, devi anche diventarne il simbolo.

Nel garage, puoi trovare eventi a cui partecipare nella parete di pc o di tv, personalizzare la tua vettura nel menu relativo, oppure accedere ai tuoi risultati nel mobiletto dei premi della tua carriera.

VETTURE

Le vetture di GRID 2 sono suddivise in quattro classi, in base alle loro prestazioni. Quando raggiungi obiettivi importanti nel corso della tua carriera, l'investitore ti premia donandoti nuove vetture. Inoltre, se riesci a superare le sfide vettura potrai sbloccare nuove vetture.

Ogni vettura ha assetto e manovrabilità individuali che si adattano più o meno bene ai diversi tipi di eventi. Dovrai effettuare varie prove per capire qual è l'abbinamento vettura/evento migliore!

Nella parete pc o video seleziona coliaudo per esercitarti un po' e imparare a gestire la vettura in un evento aperto e senza obiettivi.

PERSONALIZZAZIONE VETTURA

Accedi al menu vetture per modificare l'aspetto delle tue vetture. Scegli fra numerosi stili di vernici, colori e sfumature. Inoltre puoi personalizzare le ruote delle vetture e scegliere fino a 6 logo di sponsor da applicare sulla scocca del tuo veicolo. Infine puoi scegliere il tuo numero di gara che verrà applicato alla fiancata della vettura.

EVENTI CLUB

Questi eventi per piloti amatoriali sono le occasioni ideali per iniziare la tua carriera. Fatti strada in eventi regionali negli usa, in europa e in asia per conquistare tifosi e sponsor, quindi partecipa ai campionati world series racing di fine stagione.

CAMPIONATO WORLD SERIES RACING

Mentre conquisti fan nel corso della tua carriera, devi anche impegnarti affinché il campionato world series racing si affermi nel panorama delle competizioni automobilistiche. Il campionato presenta i piloti migliori di tutto il mondo, che gareggiano per conquistare la fama di... miglior pilota del mondo! Vediamo se hai le qualità giuste per diventare una leggenda del volante!

EVENTI PERSONALIZZATI

Qui puoi creare gli eventi che preferisci. Seleziona una delle modalità di gioco, i tracciati e i veicoli che hai già usato nella modalità carriera.

SCHERMO CONDIVISO

Due giocatori possono partecipare allo stesso evento usando una sola console collegata a un unico televisore. La modalità multigiocatore a schermo condiviso si trova nella parete pc o di video nel garage della modalità carriera.

CRONOLOGIA

Dal tuo garage puoi accedere alla cronologia per affrontare nuovamente gli eventi della carriera o le sequenze video. Inoltre, puoi verificare i tuoi progressi di gioco.

ONLINE

SBLOCCARE E ACQUISTARE VETTURE

Partecipa alle modalità online per ottenere pe e denaro. Salendo di livello grazie ai pe potrai sbloccare nuove vetture da acquistare con il denaro vinto.

MIGLIORAMENTO DELLE VETTURE

Acquista miglioramenti per incrementare le prestazioni delle tue vetture.

Montando i miglioramenti l'aspetto della vettura cambia (ad esempio possono aggiungersi spoiler e altre componenti aerodinamiche). Puoi anche decidere di rimuovere i miglioramenti che non ti servono.

Una vettura migliorata al massimo livello è spesso all'altezza delle vetture della classe superiore.

PERSONALIZZAZIONE DELLE VETTURE

Proprio come nella modalità per giocatore singolo, anche in multigiocatore puoi personalizzare la livrea del tuo veicolo.

PLAYLIST ONLINE

Grazie alle playlist online, che ti offrono una sequenza di vari eventi a rotazione, puoi immergerti subito nelle gare. Puoi scegliere fra le seguenti playlist predefinite:

- **TUTTO:** Tutte le modalità di gioco.
- **GARE:** Solo la modalità gare viene inclusa in questa playlist.
- **ALTERNATIVO:** Etutte le discipline ad eccezione della modalità gare. Questa playlist è perfetta per quando vuoi provare qualcosa di nuovo.

EVENTO ONLINE PERSONALIZZATO

Vuoi partecipare a un tipo specifico di evento? Inserisci i tuoi criteri di ricerca nel menu degli eventi online personalizzati e il gioco ti metterà subito in contatto con altri giocatori che hanno i tuoi stessi gusti.

RIVALI RACENET

I rivali sono giocatori che hanno le tue stesse abilità. Sconfiggili in eventi multigiocatore o superali in classifica per conquistare grandi premi! Usa il sistema di gestione rivali in RaceNet per scoprire tutti i segreti dei tuoi avversari, e confronta le tue prestazioni con le loro nel gioco usando lo schermo rivali RaceNet.

SFIDA GLOBALE RACENET

Iscriviti a RaceNet e partecipa alla modalità sfida globale per partecipare a sfide settimanali tutte nuove! Gareggia e conquista punti sfida scalando le classifiche. I pe e il denaro ottenuti alla fine della settimana dipendono dalla tua posizione in classifica. Sconfiggi i tuoi amici e i tuoi rivali in tutte le sfide di una località per dominarla e conquistare dei punti sfida bonus!

RICONOSCIMENTI

Per accedere ai riconoscimenti di grid 2 visita il sito: www.codemasters.com/grid2credits

THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED ACCORDO DI LICENZA E GARANZIA

IMPORTANTE - LEGGERE ATTENTAMENTE: IL PROGRAMMA ALLEGATO (CHE COMPRENDE SOFTWARE PER COMPUTER, SUPPORTO E DOCUMENTAZIONE IN FORMA STAMPATA O ELETTRONICA) È CONCESSO IN LICENZA ALL'UTENTE SECONDO I TERMINI STABILITI DI SEGUITO, CHE COSTITUISCONO UN CONTRATTO LEGALE TRA L'UTENTE E THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED. ("CODEMASTERS"), UTILIZZANDO IL PROGRAMMA, L'UTENTE ACCETTA DI ESSERE LEGALMENTE VINCOLATO DAI TERMINI DEL PRESENTE CONTRATTO CON CODEMASTERS.

IL PROGRAMMA è protetto dalle leggi inglesi sui diritti d'autore, da accordi e convenzioni internazionali sui diritti d'autore e altre leggi. Il Programma è concesso in licenza, e non venduto, e questo Contratto non conferisce alcun diritto o titolo di proprietà nei confronti del Programma o di qualsiasi sua copia.

1. Licenza per uso limitato. Codemasters concede all'utente il diritto e l'autorizzazione non esclusivi, non trasferibili e limitati ad utilizzare una copia del Programma unicamente per uso personale.
2. Proprietà. Tutti i diritti di proprietà intellettuale relativi al Programma (inclusi, ma non a titolo esclusivo, contenuto video, audio o di altro tipo in esso incorporati) e il diritto a qualsiasi sua copia appartengono a Codemasters o ai suoi concessionari di licenza, e l'utente non riceve alcun diritto o interesse relativo al Programma oltre alla licenza limitata di cui al paragrafo 1.

È VIETATO:

- * Copiare il Programma.
- * Vendere, affittare, noleggiare, concedere in licenza, distribuire o altrimenti trasferire o mettere a disposizione di altri il Programma, o parte di esso, o utilizzare il Programma o qualsiasi sua parte per scopi commerciali, inclusi, ma non a titolo esclusivo l'utilizzo in uffici di servizi, "cyber cafe", centri per computer game o altri locali commerciali in cui diversi utenti possano accedere al Programma. Codemasters può offrire un Contratto di licenza in loco per consentire all'utente di rendere il Programma disponibile per uso commerciale; vedi informazioni di contatto sotto.
- * Retroanalizzare, ricavare il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare opere derivate dal Programma, o parte di esso.
- * Rimuovere, disattivare o eludere avvisi o etichette di proprietà applicate sul Programma o contenute al suo interno.

GARANZIA LIMITATA. Codemasters garantisce all'acquirente originale del Programma che il supporto di registrazione su cui il Programma è stato registrato sarà privo di difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data di acquisto. Qualora il supporto di registrazione di un prodotto risulti difettoso entro 90 giorni dall'acquisto originale, Codemasters si impegna a sostituire gratuitamente il prodotto entro tale periodo, previo ricevimento del prodotto, pagamento delle spese postali e prova d'acquisto datata, a condizione che il Programma sia ancora prodotto da Codemasters. Qualora il Programma non sia più disponibile, Codemasters si riserva il diritto di fornire un programma sostitutivo simile, di valore uguale o superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di registrazione contenente il Programma, nella forma in cui è stato fornito originariamente da Codemasters, e dovrà ritenersi non applicabile e priva di validità se il difetto è dovuto ad uso improprio o errato, o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita prescritta da statuto è espressamente limitata al suddetto periodo di 90 giorni.

AD ECCEZIONE DI QUANTO DETTO SOPRA, QUESTA GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, ORALI O SCRITTE, ESPLICITE O IMPLICITE, INCLUSA QUALSIASI GARANZIA DI COMMERCIALITÀ, QUALITÀ SODDISFACENTE, IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO O NON VIOLAZIONE. ALTRE DICHIARAZIONI O RICHIESTE DI QUALUNQUE TIPO NON SARANNO VINCOLANTI PER CODEMASTERS.

Quando si restituisce il Programma per la sostituzione in garanzia, inviare esclusivamente i dischi del prodotto originale in un imballaggio protettivo e allegare: (1) una fotocopia dello scontrino d'acquisto datato; (2) il nome e l'indirizzo a cui rispedire il prodotto sostitutivo, dattiloscritto o in stampatello; (3) una breve descrizione del difetto, i problemi incontrati e il sistema su cui è stato eseguito il Programma.

LIMITAZIONE DEI DANNI. IN NESSUN CASO CODEMASTERS SARÀ RESPONSABILE PER DANNI SPECIALI, ACCIDENTALI O INDIRETTI DERIVANTI DA POSSESSO, USO O MALFUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA, INCLUSI DANNI ALLA PROPRIETÀ, PERDITA DI AVVIAMENTO, GUASTO O MALFUNZIONAMENTO DEL COMPUTER E, PER QUANTO CONCESSO DALLA LEGGE, DANNI PER INFORTUNI PERSONALI, ANCHE QUALORA CODEMASTERS SIA STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. LA RESPONSABILITÀ DI CODEMASTER NON SUPERERÀ IL PREZZO EFFETTIVAMENTE PAGATO PER L'AUTORIZZAZIONE AD USARE IL PROGRAMMA. ALCUNI STATI NON PERMETTONO LIMITAZIONI ALLA DURATA DI UNA GARANZIA IMPLICITA E/O L'ESCLUSIONE O LIMITAZIONE DEI DANNI ACCIDENTALI O INDIRETTI, PERTANTO LE SUDDETTE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONE O LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. QUESTA GARANZIA FORNISCE ALL'UTENTE DIRITTI LEGALI SPECIFICI E ALTRI EVENTUALI DIRITTI CHE VARIANO DA GIURISDIZIONE A GIURISDIZIONE.

rescissione. Fatti salvi gli altri diritti di Codemasters, questo Contratto verrà automaticamente rescisso qualora l'utente non ne osservi termini e condizioni. In tal caso l'utente è tenuto a distruggere ogni copia del Programma e tutti i suoi componenti. Inoltre, le funzionalità online potrebbero essere revocate a sola discrezione di Codemasters con 30 giorni di preavviso su www.codemasters.com

INGIUNZIONE. Poiché Codemasters subirebbe un danno irreparabile qualora i termini di questo Contratto non venissero fatti rispettare nei dettagli, l'utente accetta che Codemasters sia autorizzata, senza impegno, altra garanzia o prova dei danni, a prendere adeguati provvedimenti nel caso di inadempimenti di questo Contratto, in aggiunta ad altri provvedimenti a cui Codemasters potrebbe avere diritto in base alle leggi applicabili.

INDENNITÀ. L'utente accetta di risarcire, difendere e considerare Codemasters e i suoi partner, affiliate, agenti commissionari, funzionari, direttori, dipendenti e agenti al riparo da qualsiasi rivendicazione nel caso di danno, perdita o spesa derivante direttamente o indirettamente da sue azioni o omissioni di azioni per quanto riguarda l'utilizzo del Programma in conformità con i termini del Contratto.

VARIE. Questo Contratto costituisce il completo accordo tra le parti in merito a questa licenza e sostituisce qualsiasi contratto precedente e dichiarazione tra di esse. Esso può essere corretto solo mediante una scrittura stipulata da entrambe le parti. Qualora una condizione di questo Contratto dovesse, per qualsiasi ragione, ritenersi inapplicabile, tale condizione dovrà essere emendata solo nella misura necessaria a renderla applicabile e le restanti condizioni di questo Contratto resteranno immutate. Questo Contratto sarà regolato e interpretato in conformità alla legislazione inglese e l'utente accetta l'esclusiva giurisdizione delle corti d'Inghilterra.

ASSISTENZA CLIENTI

WEBSITE - WWW.NAMCOBANDAIGAMES.IT

EMAIL - IT.SUPPORT@NAMCOBANDAIPARTNERS.COM

TEL - 00 44 1926 816 044

(Solo in lingua inglese. Saranno applicati i costi per le chiamate internazionali)

© 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"®, the Codemasters logo and "GRID"® are registered trademarks owned by Codemasters. "GRID 2"™, "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® "Beast"™ software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. Portions of this software are copyright © 2013 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. Uses Matroska. Copyright © 2005 - 2011 Matroska (non-profit org). All Rights Reserved. Includes technology that is copyright © 2012 by Google Inc. and copyright © 2012 by contributors to the WebM Project, made available on the royalty-free terms cited at <http://www.webmproject.org/license/>. BMCode copyright © 2001 - 2013 andreas jonsson.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

Per qualsiasi domanda riguardante questa licenza, contattare Codemasters:

The Codemasters Software Company Limited,
P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Regno Unito.
Tel: +44 1926 816 000 Fax: +44 1926 817 595

**GRIDGAME****GRIDGAME.COM**

**PER LE ULTIME NOVITÀ E DATE DI PUBBLICAZIONE VISITA
WWW.CODEMASTERS.COM**

**ISCRIVITI A RACENET E INIZIA SUBITO LA TUA
CARRIERA DI PILOTA CODEMASTERS GRID 2™!**

RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ è il centro nevralgico dell'intero universo codemasters. Iscriviti a RaceNet tramite il gioco o sul sito web di RaceNet per verificare i tuoi progressi in GRID 2, accedere agli eventi della comunità, informarti su trucchi e statistiche. Puoi anche connetterti usando facebook per velocizzare la creazione dell'account.

Con RaceNet puoi essere sempre aggiornato con le ultime novità riguardanti i tuoi amici, i rivali e gli altri giocatori dell'universo di GRID 2. Nelle modalità online di GRID 2 potrai aumentare il numero dei tuoi tifosi scalando le classifiche e diventando il più celebre pilota del mondo!

